



El Ciclo Vital de la Innovación

Un micro-diccionario de 4 conceptos y 2 responsabilidades es todo lo que necesita **Lotfi El-Ghandouri** para clarificarnos los conceptos básicos que conforman el ciclo vital de la innovación. Vamos a tratar de no estropear el beneficio de la simplicidad, que enseguida nos ponemos a discursar y algo que era tan clarito lo acabamos enrevesando.

Los conceptos (por orden de aparición):

1. La **imaginación** es la capacidad de soñar, de abstraernos de nuestra realidad, de visitar mundos lejanos y por descubrir.
2. La **creatividad** es la capacidad de bajar alguno de nuestros sueños a la tierra.
3. La **innovación** es el resultado, la consecuencia, la aplicación de seguir los dos pasos anteriores.
4. La **curiosidad** es la energía que pone en marcha el ciclo de la innovación y lo mantiene vivo.

Reparto de responsabilidades:

- De la **empresa**: crear los espacios y los entornos adecuados.
- De los **individuos**: soñar (y matizamos: con un ojo puesto en la tierra).

Como muestra, una mirada...



Batelco. Bringing ideas to life.

Os recordamos que este mes encontraréis en nuestra web un nuevo video de los amigos de Thinking Heads Digital. ¡Gracias por compartir conocimiento con todos nosotros!

Lotfi El-Ghandouri *El ciclo de la imaginación, creatividad e innovación*